



INDEX:

Conceito	2
Inscrições	3
Equipas	4
Jogadores	5
Jogos	6
Liga	7
Taça da Liga	8
Super Taça	9
Lesões e Castigos	10
Transferências	11

DTL PES.COM.PT

A DTL PES.COM.PT surgiu em Julho de 2007 com o apoio da equipa PESManiacs (criadores do conceito). O conceito é bastante simples: cada utilizador cria o seu próprio jogador de Pro Evolution Soccer de acordo com as regras e junta-se a uma equipa. As equipas competirão entre si numa liga, uma taça e uma Super-Taça. As equipas defrontam-se em jogos realizados pela administração DTL PES.COM.PT em modo CPU VS CPU. Os jogos serão então gravados e publicados *online* por essa mesma organização. Cada equipa tem um responsável encarregue das táticas e alinhamentos da sua equipa para cada jogo. O objectivo deste projecto é apenas a diversão. Ao contrário das ligas de jogos *online* em que os utilizadores terão que estar presentes à hora do jogo, com a DTL PES.COM.PT os jogadores poderão, tranquilamente, assistir aos jogos a qualquer hora para depois comentar nos fórum de discussão das respectivas jornadas do campeonato. Parte de todo o o conceito DTL PES.COM.PT é o bom ambiente e o respeito mútuo.

Inscrições

Para se inscrever na DTL PES.COM.PT os utilizadores terão que estar registados no fórum PES.COM.PT e deverão ser **membros activos** (participar regularmente no fórum, PES.COM.PT, nos tópicos DTL).

A inscrição será feita [neste](#) tópico, devendo para tal o utilizador verificar a última actualização de inscrições, copiar essa mesma actualização e colocar o meu *nickname* e contacto IM (MSN, AIM, Yahoo...).

Para além do contacto, o utilizador deverá ainda indicar qual a posição preferencial para jogar (se alguma) bem como a equipa preferencial (se alguma).

A inscrição implica a aceitação do regulamento DTL PES.COM.PT (bem como o seu conceito). Os membros que não as aceitem/cumpram serão retirados das respectivas equipas.

Equipas

- As equipas deverão ser constituídas pelo mínimo de 16 jogadores e o máximo de 18 jogadores;
- Cada equipa deverá nomear 3 jogadores responsáveis pela mesma: o *manager*, o adjunto e o capitão;
- Cabe ao *manager* a gestão da equipa a nível de jogadores inscritos, *kits*, aparências, formações para os jogos, etc.;
- Os jogos realizam-se aos fins-de-semana. As equipas deverão enviar as respectivas formações para o jogo da jornada até às 22 horas de quinta-feira;
- As formações das equipas deverão ser enviadas para o e-mail dtl@proevolutionsoccer.com.pt em formato de ficheiro de formação acompanhado por um [ficheiro .TXT](#) com a ordem da formação tal como aparece no jogo (ver figura 1) e não *Option File* ou qualquer outro formato/ficheiro - se o *manager* da equipa não tiver possibilidade de o fazer, deverá então passar a responsabilidade do mesmo ao adjunto ou ao capitão;
- A não entrega das formações dentro do prazo pode incorrer na realização do jogo com a formação utilizada no jogo anterior, sendo os jogadores suspensos ou lesionados substituídos automaticamente pela organização, via *auto-sort* e com setas azuis;
- Os responsáveis pelo processo de entrega das formações são, respectivamente, o *manager*, o adjunto e o capitão;
- Cada equipa tem ainda um jogador *default* na posição de guarda-redes. Este jogador (igual para todas as equipas) serve **apenas** para jogar em caso de expulsão/lesão do guarda-redes titular uma vez que cada equipa só tem um guarda-redes (este jogador não estará disponível caso a equipa opte por ter dois utilizadores guarda-redes no plantel).

Figura 1

Ivarov	1	GK	DTL PES.COM.PT
Valeny	2	CB	GK - Ivarov
Jaric	3	CB	CB - Valeny
Stremer	4	RB	CB - Jaric
Dodo	5	LB	RB - Stremer
Iouga	6	DMF	LB - Dodo
Espimas	7	CMF	DMF - Iouga
Ximelez	8	CMF	CMF - Espimas
Minanda	9	RWF	CMF - Ximelez
Ordaz	10	LWF	RWF - Minanda
Castolo	11	CF	LWF - Ordaz
Castolo	11	CF	CF - Castolo
Ordaz	10	LWF	Livre Longe: Jaric
Minanda	9	RWF	Livre Perto: Ordaz
Ximelez	8	CMF	Canto Direita: Ximelez
			Canto Esquerda: Espimas
			Penalty: Castolo
			Capitão: Minanda

Jogadores

Jogadores de Campo:

- Os atributos dos jogadores não podem apresentar valores inferiores a 30 pontos (excepto o atributo *goalkeeping*);
- Cada jogador só poderá ter 3 atributos com valores na casa dos 95-99 pontos e 4 na casa dos 90-94;
- Os atributos *condiction*, *weak foot accuracy* e *weak foot frequency* não poderão ultrapassar um total conjunto de 18 pontos;
- Cada jogador poderá ter até 4 *special abilities* (estrelas) para *injury A*, 5 para *injury B* e 6 para *injury C*;
- O total dos atributos (excepto *condiction*, *weak foot accuracy* e *weak foot frequency*) não poderá ultrapassar os 2000 pontos.
- Cada jogador poderá escolher até duas posições. A cada posição adicional serão subtraídos 15 pontos;

Guarda-Redes:

- Os atributos dos guarda-redes não podem apresentar valores inferiores a 30 pontos (excepto os atributos *free-kick* e o *offense/attack*);
- Cada guarda-redes só poderá ter 3 atributos com valores na casa dos 90-94;
- Os atributos *goalkeeping ability* e *response* não poderão ultrapassar os 95 pontos cada;
- Cada guarda-redes poderá ter até 3 *special abilities* (estrelas) independentemente da *injury condiction*;
- O total dos atributos (excepto *condiction*, *weak foot accuracy* e *weak foot frequency*) não poderá ultrapassar os 1400 pontos;
- Os atributos *condiction*, *weak foot accuracy* e *weak foot frequency* não poderão ultrapassar um total conjunto de 12 pontos;

Jogos

Regras para jogos da Liga, Taça da Liga e Super Taça:

Os jogos serão realizados semanalmente e publicados aos fins-de-semana, pela organização com as condições:

- Dificuldade: *Professional*;
- Setas amarelas para a equipa que joga em casa e setas verdes para os visitantes;
- 10 minutos;
- Câmera *wide (angle 9)*;
- *Weather* - o que estiver na altura da realização do jogo);
- As formações das equipas são da responsabilidade das mesmas.

Liga

- Liga realizada a duas voltas;
- Serão atribuídos 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota;

Factores de desempate pontual no final da temporada:

- Confronto directo com golos fora de casa (válido apenas quando o empate se verifica entre apenas duas equipas);
- Melhor ataque (maior número de golos marcados)
- Maior número de vitórias;
- Melhor defesa (menor número de golos sofridos);
- Menos jogos em branco (sem golos marcados);
- Mais jogos em branco (sem golos sofridos);
- *Fairplay* (menos vermelhos e menos amarelos);
- Maior goleada (prevalecem os golos marcados - ex.: 5-2 ganha sobre 4-1).

Taça da Liga

- O troféu realiza-se por eliminatórias jogadas a duas mãos.
- Factores de desempate:
- Golos fora;
- Se o empate persistir, o jogo segue então para o desempate por grandes penalidades;
- Os cartões e respectivos castigos são válidos durante toda a temporada, independentemente da competição.

Super Taça

- A Super Taça é realizada entre o primeiro classificado da Liga e o vencedor da Taça da Liga (caso se trate da mesma equipa, participa o finalista vencido da Taça da Liga);
- Em caso de empate o jogo irá para prolongamento (sem golo de prata ou golo de ouro). Se o empate persistir, o jogo segue então para o desempate por grandes penalidades.

Castigos e Lesões: *

- Série de 3 cartões amarelos -> 1 jogo de suspensão;
 - Duplo amarelo -> 1 jogo de suspensão;
 - Vermelho directo -> 2 jogos de suspensão;
 - Lesão amarela -> 1 jogo de fora;
 - Lesão vermelha -> 2 jogos de fora.
-
- Os cartões e respectivos castigos, bem como as lesões, são válidos durante toda a temporada, independentemente da competição.
 - Os castigos e lesões serão levantados após a última partida da presente temporada.

* não aplicável aos guarda-redes

Transferências

As transferências de jogadores devem ser negociadas única e exclusivamente entre responsáveis de equipas.

Se o responsável pela equipa A pretender transferir para a sua equipa o jogador X da equipa B, terá que falar com o responsável pela equipa B a esse respeito.

O responsável pela equipa B poderá então aceitar ou não a transferência.

Aceitando a transferência, esta poderá ser feita de modo unilateral (transferência única) ou bilateral (troca de jogadores entre a equipa A e equipa B).

Caso haja interesse em alguma transferência, os responsáveis das equipas deverão falar com os jogadores em questão de modo a garantir o interesse do seu jogador na transferência. Os jogadores não são obrigados a mudar de equipa.

As transferências poderão ocorrer também por vontade do jogador.

Se o jogador Y da equipa A pretender abandonar a equipa para outra equipa, este poderá fazê-lo comunicando-o ao responsável pela sua equipa.

Neste caso, o responsável pela equipa A coloca o jogador Y como disponível para todas as equipas. O jogador A poderá então escolher a equipa para a qual se transferir caso esta demonstre interesse.

Janela de Transferências:

- Durante a Pré-época
- Na semana entre a 1ª e a 2ª volta do campeonato.

Esta janela de transferência não se aplica à inscrição de novos jogadores por saída de jogadores já inscritos.

Contactos dos Managers DTL PES.COM.PT

S.C. "Os Tugas"	calenulma_pes.com.pt@hotmail.com (Calenulma)
Os Lobos 1905	theflexi@hotmail.com (Only_Flexi)
Fighters F.C.	jclaudiodcaetano@hotmail.com (Keitasjr)
C.D. Lusitano	andrefpvs@sapo.pt (Tridek2)
Nocturnos F.C.	pdomingues8@hotmail.com (Pdomingues)
Old School	miguelbastos@msn.com (miguelrocha)
VII Armada	melroo@live.com.pt (melroo)
Iluminados F.C.	wraahhh@hotmail.com (wraahhh)